

# 厦门提风科技

奇 美 拉

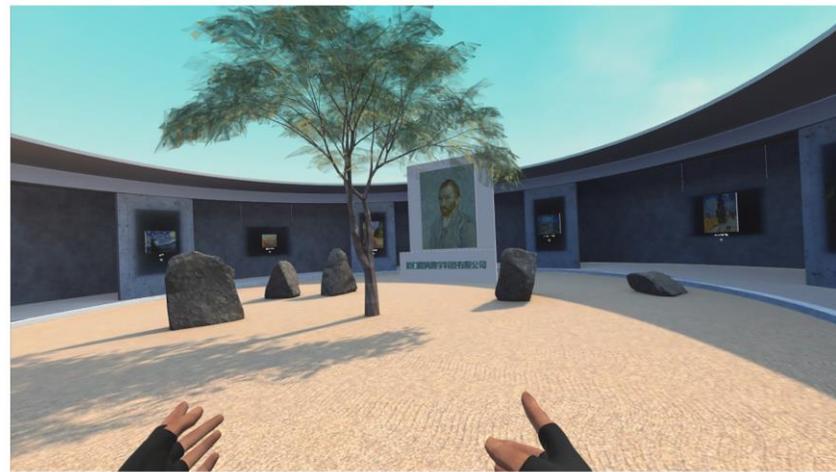
入门教程



## ■ 软件简介



奇美拉展馆是厦门提风科技研发的一款VR展馆软件。它为用户提供了一个沉浸式的虚拟现实空间，支持在PICO和quest2设备上运行。无论您是想要创建一个画展、电子客厅还是展示企业文化，这款软件都能满足您的需求。



# ■ 软件基础操作



右手控制：

摇杆 控制左右转向。

---

扳机键 指向并打开语音说明。

---

A键 呼出菜单，可选择切换展馆或退出。

---

左手控制：

摇杆 控制前进方向。

---

摇杆按键 按下以切换移动模式。可选择平移或瞬移（初学者建议使用瞬移以防晕眩）。

---

3D场景操作：

X, Y键 在三维空间中实现上升或下降。

---

左右手柄侧按键 同时按下，并配合手部拉伸动作，可放大或缩小模型。

---



## ■ 软件安装



请访问我们的官方网站，安装到本机。

Pico用户可以到pico应用商店下载并安装。

国内的quest用户请使用87VR下载



## ■ 创建您的展馆

奇美拉为您提供一个开放的平台，允许您在离线模式下创建独特的展馆。

当使用联网模式时，奇美拉默认连接至厦门提风科技的官方服务器。如果您拥有自己的服务器，只需将离线模式的文件上传，并获取相应的URL地址。您可以轻松地将此URL设置为奇美拉的访问地址，享受我们的自由服务器模式。

自由服务器设置指引：

- 1, 定位到一体机里 `Android\data\com.Metatyphon.ChimeraDev\files` 目录，找到 `devicedata.json` 文件。
- 2, 打开该文件并找到 `"serverURL": "http://www.metatyphon.com/App/Chimeragallery/"`。
- 3, 替换上述URL为您的服务器地址。

离线模式设置指引：

找到 `devicedata.json` 文件，“`isOfflineModeEnabled`”的参数修改为`true`，就是离线模型，`false`为联网模式  
所有离线模式相关文件均存放在 `Android\data\com.Metatyphon.ChimeraDev\files\OfflineModeData` 目录下。

## ■ 快速上手

为了方便您的体验，我们提供了一个离线文件包。您可以通过这个包来参考不同的样式和操作方法。下载文件包：<https://metatyphon.com/App/Chimeragallery/OfflineModeData.rar> 并将其解压到指定文件夹，即可快速得到一个离线展馆示例。

获取离线数据包后，您可以迅速搭建一个元宇宙风格的图片展览馆。我们将指导您通过几个简单步骤，轻松创建您自己的虚拟艺术空间。

## 快速上手

准备20张图片并按顺序重新命名为1.jpg, 2.jpg...至20.jpg。



将您的一体机连接到电脑。



将上述图片复制到以下一体机路径：  
Android\data\com.Metatyphon.ChimeraDev\files\OfflineModeData\pictures\chimera



现在，您的简单VR画馆已经创建完成。您可以在首页推荐中查看，或直接输入ID：chimera进行访问。

# ■ 根目录文件说明

- audio
- cubemaps
- drawings
- logo
- objects
- pictures
- video
- galleries.json
- galleryinfo.json
- galleryselection.json
- users.json

## 文件及其功能简介：

users.json：记录展馆用户ID。注：单一用户ID可关联多个展馆。

galleries.json：存储展馆ID数据。

galleryselection.json：设定登录平台左下方的推荐展馆用户ID。

galleryinfo.json：配置登录平台上方的推荐展厅。

## 文件夹及其用途：

audio：存放声音文件，包含背景音乐及解说。

cubemaps:全景图存放文件夹。当3D模型需要全景图作为背景时，可从此处调用。

logo: Logo文件的专属存放地。

video:存放视频文件。提示：若需在logo中播放影像，请将文件放置此处。

pictures：用于存放图片和照片类展馆文件。

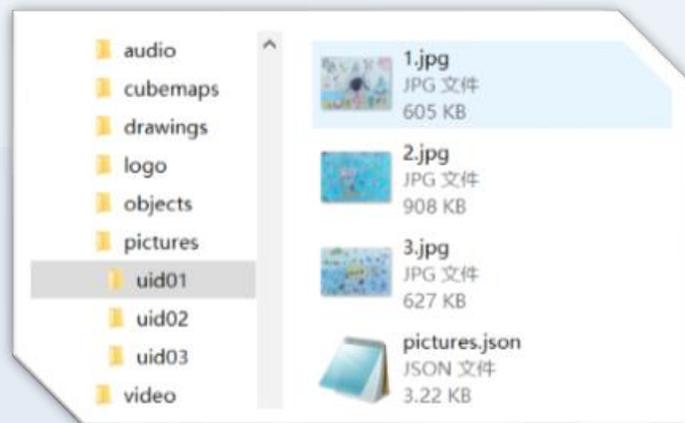
objects：3D模型类展馆资料。

drawings: VR画作类展馆资料存储处。

# 三大类型的展馆文件结构指南

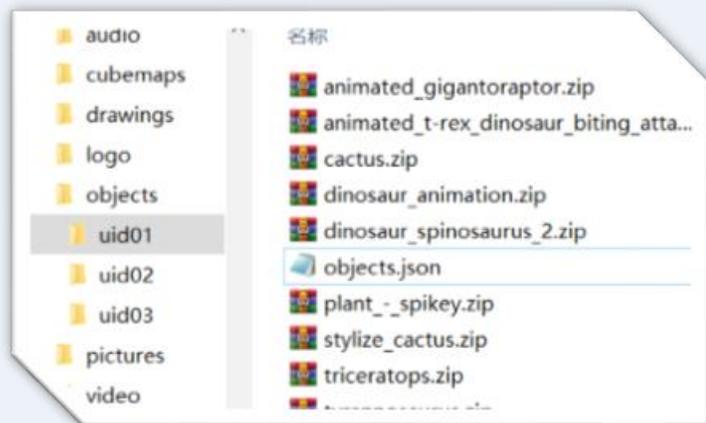
## 平面画作

- 1, 所有相关文件均存放于pictures文件夹内。
- 2, 每个拥有平面画作的展馆ID都应在其中创建一个独立文件夹。
- 3, 将平面图片文件直接保存到对应展馆ID的文件夹中。
- 4, pictures.json作为配置文件, 可用于设定画作的尺寸、位置及其他相关参数。



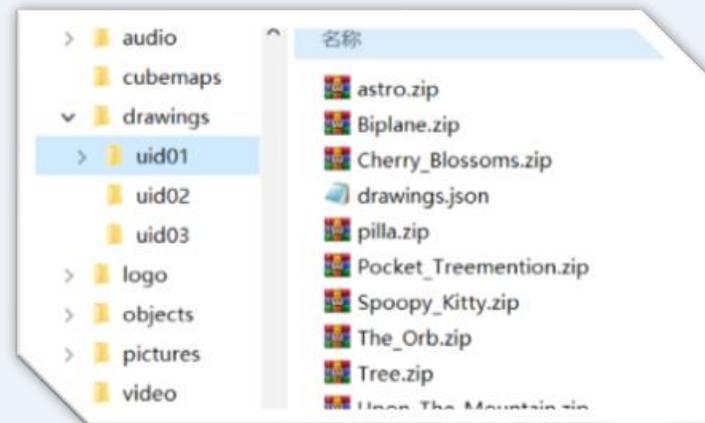
## 3D模型类

- 1, 所有相关文件均存放于objects文件夹内。
- 2, 每个拥有3d模型展出的展馆ID都应在其中创建一个独立文件夹。
- 3, 将3d模型打包成zip文件类型保存到对应展馆ID的文件夹中。
- 4, objects.json作为配置文件, 可用于设定3d模型的位置, 全景图背景及其他相关参数。

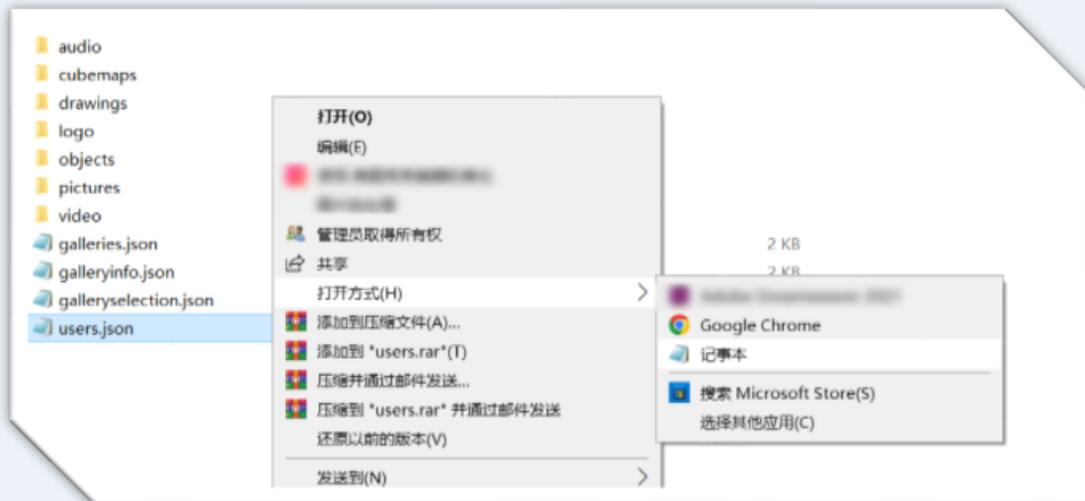


## VR画作

- 1, 所有相关文件均存放于drawings文件夹内。
- 2, 每个拥有VR画作的展馆ID都应在其中创建一个独立文件夹。
- 3, 将VR画作文件打包成zip文件类型保存到对应展馆ID的文件夹中。
- 4, drawings.json作为配置文件, 可用于设定画作的位置, 全景图背景及其他相关参数。



# 配置文件json介绍



```
*users.json - 记事本
文件(E) 编辑(E) 格式(Q) 查看(V) 帮助(H)

{
  "id": "chimera",
  "name": "来建立自己的第一个展馆吧",
  "logfilefilename": "chirmalogo.png",
  "logowidth": 2,
  "audio": ""
},
{
  "id": "world",
  "name": "全世界名画赏析",
  "logfilefilename": "fangaologo.jpg",
  "logowidth": 2,
  "audio": ""
}
```

JSON 是一种紧凑的数据交换格式，您可以直接用电脑上的默认记事本工具进行编辑。

现在，让我们一起用记事本来修改它。我会用最直白的方式来指导您如何调整配置：

整体内容由方括号 [ ] 包围。

每组数据由花括号 { } 包裹，不同的数据组之间用逗号，隔开。注意，最后一个数据组后不应有逗号。

新手编辑时，建议复制文件中的标点符号。因为不同的输入法可能导致标点差异，从而使 JSON 失效，导致展馆显示为空白。

# 配置文件users.json详解

```
*users.json - 记事本
文件(E) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
:
{
  "id": "chimera",
  "name": "来建立自己的第一个展馆吧",
  "logfilename": "chirmalogo.png",
  "logowidth": 2,
  "audio": ""
},
{
  "id": "world",
  "name": "全世界名画赏析",
  "logfilename": "fangaologo.jpg",
  "logowidth": 2,
  "audio": ""
}
```

users.json 文件是您在奇美拉中注册展馆的基础设置。请理解，一个展馆可以包括多个展厅。当您在奇美拉登录时，输入的展馆ID正是此文件中定义的ID。

“id”: 定义您的展馆ID，请使用英文命名。请确保每个ID都是独特的，避免重复。

“name”: 您展馆的展示名称，用户登录时可见。

“logfilename”: 指定您的logo文件路径。默认情况下，它位于logo文件夹中。如果您的logo已放置在此文件夹，只需提供文件名。

“logowidth”: 设置logo的宽度，单位是米。

“audio”: logo下的音频介绍文件路径，默认位置为audio文件夹。

请注意：虽然每个展厅都可能有独特的logo设置，但如果某展厅未设置logo，系统将默认使用展馆的logo设置。

# ■ 配置文件galleries.json详解

galleries.json - 记事本

文件(E) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

```
[
  {
    "id": "g1",
    "name": "我的展馆",
    "userid": "chimera",
    "audiofilename": "bgm1.mp3",
    "environmentid": "e2",
    "logo": "chirmalogo.png",
    "logowidth": 2,
    "videologo": ""
  },
  {
    "id": "g2",
    "name": "优优美术馆",
    "userid": "yoyo",
    "audiofilename": "bgm1.mp3",
    "environmentid": "e2",
    "logo": "yoyo/yoyo_logo.jpg",
    "logowidth": 2,
    "videologo": ""
  }
]
```

galleries.json, 此文件用于设定各展厅的详细信息。

“id”: 设定展厅ID。请确保每个ID都是独特的, 避免重复。

“name”: 输入展厅的展示名称。

“userid”: 指定展厅所属的展馆ID。请确保您已在users.json文件中预先定义了这个展馆ID。

“audiofilename”: 指定展厅的背景音乐。默认路径为audio文件夹。若已放置在此处, 只需填写文件名即可。

“environmentid”: 选择您希望的环境模型。目前, 我们提供e1至e5的环境选择。

“logo”: 定义展厅的logo文件路径。默认为logo文件夹。若logo已放在此处, 直接填写文件名即可。

“logowidth”: 设定logo的实际宽度, 单位为米。

“videologo”: 若您希望用视频作为logo, 提供视频文件名。请确保视频文件已保存在默认的video文件夹中。

# ■ 配置文件galleryinfo.json详解

```
{
  "id": "gj0",
  "galleryid": "g1",
  "userid": "chimera",
  "name": "我的展馆",
  "description": "这是属于你自己的第一个元宇宙展馆，根据提示，复制你的照片到设备指定位置。如不明白，欢迎加入我们的奇美拉微信交流群，让我们一起打造精彩的元宇宙展馆。",
},
{
  "id": "gj1",
  "galleryid": "fangao",
  "userid": "world",
  "name": "凡高艺术欣赏",
  "description": "新应用上架公测，欢迎大家提出宝贵意见。该展馆提供了离线模式，大家可以自己免费建立展馆哦，欢迎加入我们的技术交流群，请加微信：metaspeaker。",
},
{
  "id": "gj2",
  "galleryid": "world",
  "userid": "world",
  "name": "世界名画介绍",

```

galleryinfo.json，该文件用于在登录平台上部展示推荐的展厅，为用户提供快速入口。

“id”: 推荐展厅的唯一标识。您可以自行决定，或按数字顺序排列。

“galleryid”: 对应展厅的ID。确保此ID已在galleries.json中定义。

“userid”: 指定展厅所属的展馆ID。请确保您已在users.json文件中预先定义了这个展馆ID。

“name”: 展厅的显示标题。

“description”: 展厅的简短描述。



# ■ 配置文件galleryselection.json详解

```
{
  {
    "id": "chimera",
    "name": "属于你的第一个元宇宙展馆",
    "logfilefilename": "",
    "logowidth": 2,
    "audio": ""
  },
  {
    "id": "yoyo",
    "name": "优优小朋友的私人藏品展馆",
    "logfilefilename": "",
    "logowidth": 2,
    "audio": ""
  },
  {
    "id": "world",
    "name": "全世界名画赏析",
    "logfilefilename": "",
    "logowidth": 2,
    "audio": ""
  }
}
```

galleryselection.json，此文件旨在配置登录平台左下方推荐的展馆，用户点击后可快速浏览该展馆下的所有展厅。

"id": 展馆的唯一ID。请确保此ID已在users.json中定义。

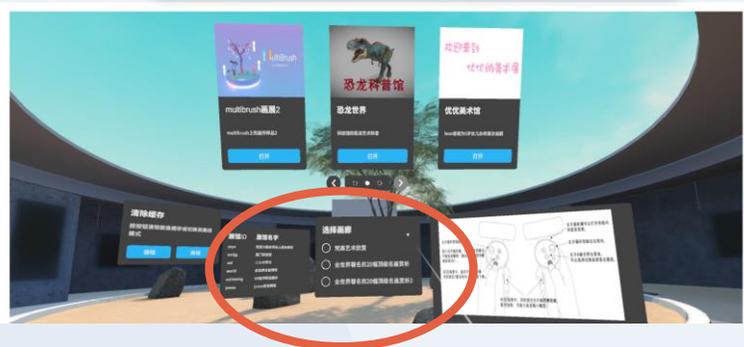
"name": 展馆的显示标题。

以下功能预计将在未来版本中加入，目前可留空：

"logfilefilename":

"logowidth":

"audio":



## ■ 展馆配置文件详解

```
{
  "id": "p1",
  "name": "白鹭洲",
  "filename": "1.jpg",
  "galleryid": "g2",
  "width": 1.98,
  "audio": ""
},
{
  "id": "p2",
  "name": "无题",
  "filename": "2.jpg",
  "galleryid": "g2",
  "width": 1.54,
  "audio": ""
},
{
  "id": "p3",
  "name": "Picture 3",
  "filename": "3.jpg",
  "galleryid": "g2",
  "width": 1.62,
  "audio": ""
}
```

**pictures.json**，位于pictures文件夹内，此文件为每个展馆ID文件夹的核心配置文件。每个展馆ID文件夹里都有这个文件：

“id”：图片的展示ID，决定了图片在展厅中的位置。根据展厅模型的不同，可展示的图片数量会有所不同。由于图片位置在模型中是预设的，请按P1到P50的顺序进行编号。

“name”：图片的展示标题。

“filename”：图片文件名，确保图片已保存在该文件夹内。

“galleryid”：展厅的ID。请注意，由于不同展厅的图片如果属于同一展馆，它们应保存在同一文件夹中。

“width”：图片的宽度。

“audio”：提供图片的音频解说。默认路径为audio文件夹。若有多个音频文件，建议在audio下创建子文件夹，并按照如下格式调用：

audio：“子文件夹名/xxx.mp3”。

# 展馆配置文件详解

```
[
  {
    "id": "o1",
    "name": "翼龙",
    "filename": "flying_pteradactal_dinosaur_loop.zip",
    "galleryid": "g5",
    "audio": "xmkjg/1.mp3",
    "cubemap": "grasslake1.jpg"
  },
  {
    "id": "o2",
    "name": "霸王龙",
    "filename": "tyrannosaurus.zip",
    "galleryid": "g5",
    "audio": "xmkjg/2.mp3",
    "cubemap": "grasslake1.jpg"
  }
]
```

```
{
  "id": "o1",
  "name": "Astro",
  "filename": "astro.zip",
  "galleryid": "u5g1",
  "audio": "",
  "cubemap": "panoramic_test.jpg"
},
{
  "id": "o2",
  "name": "Happy halloween",
  "filename": "happy_halloween.zip",
  "galleryid": "u5g1",
  "audio": "",
  "cubemap": "panoramic_test.jpg"
},
{
  "id": "o3",
  "name": "Hide away",
  "filename": "hide_away.zip",
  "galleryid": "u5g1",
  "audio": "",
  "cubemap": "panoramic_test.jpg"
}
```

## 3D模型与VR画作配置 - objects.json & drawings.json

这两个文件应分别出现在Objects和drawings文件夹内的每个展馆ID子文件夹中，分别为3D模型类展馆和VR画作类展馆提供配置。

“id”：定义模型或画作的展示ID，这决定了它在展厅中的位置。由于位置在模型中是预定的，基于展厅模型的不同，可展示数量有差异，请确保编号按照o1~o7的顺序。

“name”：为模型或画作设置展示标题。

“filename”：输入模型或画作的文件名，确保已保存在该文件夹内。

“galleryid”：指定模型或画作所属的展厅ID。注意，属于同一展馆的不同展厅的模型或画作应保存在同一文件夹。

“audio”：提供模型或画作的音频讲解。默认路径为audio文件夹。如有多个音频，可在audio内创建子文件夹，并按此格式引用：audio:"子文件夹名/xxx.mp3"。

“cubemap”：为模型或画作指定全景图背景。默认路径为cubemaps文件夹。

**PS:离线模式下的VR画仅支持glb格式，而联网模式的VR画还是需要ZIP格式。**

## ■ 环境模型介绍

### 提风花园

id为“e3”,要调用这个环境模型,只需在 galleries.json文件中设置“environmentid”：“e3”。请注意,虽然“e1”与“e3”使用相同的模型,但“e1”在中心位置包含了提风科技的Logo。

图片

21张

模型

7个



### 经典画室

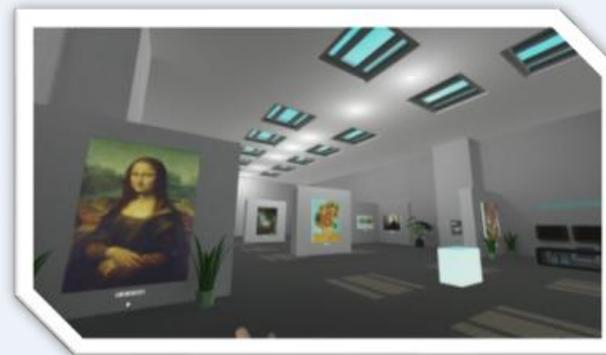
id为“e2”,要调用这个环境模型,只需在 galleries.json文件中设置“environmentid”：“e2”。

图片

20张

模型

7个



# 环境模型介绍

## 三角画廊

id为“e4”,要调用这个环境模型,只需在 galleries.json文件中设置“environmentid”:“e4”。此环境模型主要用于展示照片和画作。

图片

51张

模型

6个



## 星际工厂

id为“e5”,要调用这个环境模型,只需在 galleries.json文件中设置“environmentid”:“e5”。此环境模型主要用来展示大规格画作,或者石材大板产品。

图片

20张

模型

4个



## ■ 展馆创建流程概览：

1, 在users.json里登记展馆用户ID。

2, 在galleries.json里登记展厅ID。

3, 在audio, cubemaps, logo, video放置其他素材文件。

4, 根据不同的展馆类型, 在pictures。objects。drawings。放置展出的文件, 分别在对应的json文件 pictures.json , objects.json 和 drawings.json 里进行设置。

5, 需要特别推荐这个展馆或者展厅就在galleryselection.json和galleryinfo.json里面设置。普通展厅和隐秘展厅就只能输入ID显示出来。

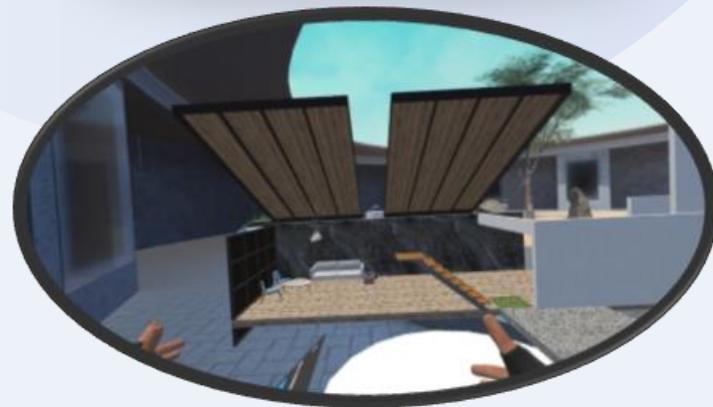
## ■ 3D模型使用指南：

VR与3D模型：3D模型是VR的一大特色。但请注意，受到一体机性能的限制，建议每个场景的模型面数控制在200万面以内。随技术进步，我们期望未来能展现更为丰富的模型。

模型格式：目前，我们只支持glb格式的3D模型。您可以访问类似Sketchfab的网站下载，其中也支持带动画的模型。下载后，请确保模型被打包为zip文件。

模型调整：建议使用Blender软件对3D模型进行大小和比例调整。由于模型文件格式众多，具体的专业调整技巧在此不详细说明。

模型格式转换：如有SketchUp建筑模型或其他格式的模型，经转换为glb格式后，同样可在VR中展示。



Metatyphon.com

# 谢谢观看

提风科技



添加微信号后进入技术交流群